
ARKANOID®
Doh It Again
SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応
キャッチ・ザ・ハート
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
TAITO®
スーパーファミコン®
MADE IN JAPAN © TAITO CORP. 1997
SHVC-A6

ARKANOID®

Doh It Again

健康上のご注意

⚠警告

●疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。

●ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

⚠注意

●健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。

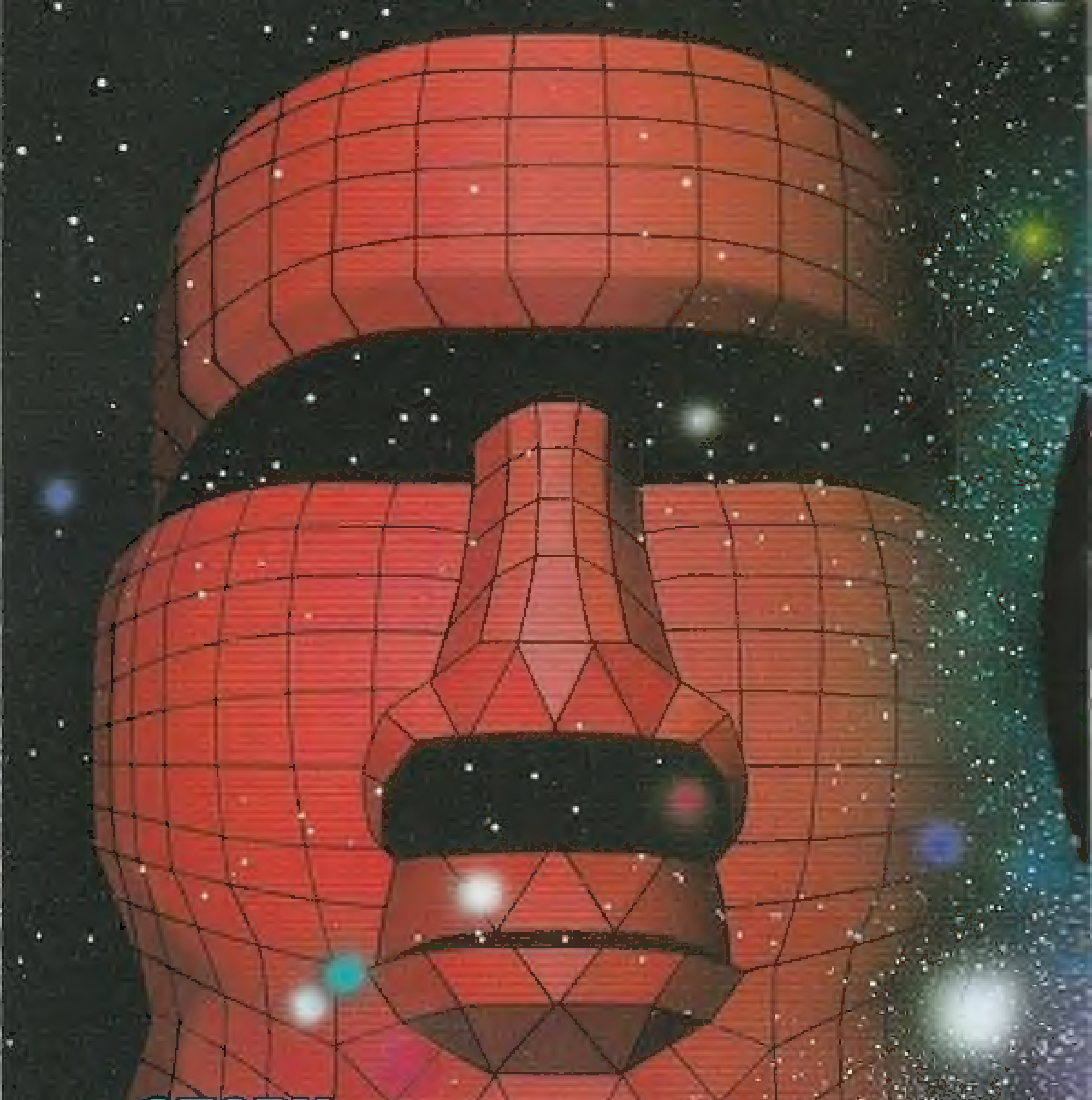
●長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびは、タイトー・スーパーファミコン専用カセット「アルカノイド・Doh It Again」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

ARKANOID®

Doh It Again

○ CONTENTS ○



STORY ストーリー

セルレ大佐を中心とした人類の生き残りは、
自分たちの住む星を探して
何年もの間、宇宙空間をさまよっていた。
しかし、新しい惑星を見つける度に、
いつもDOHによって行く手を阻まれていたのだ。
そして新たに、惑星探知機が地球に似た星を発見した。
そこで、セルレ大佐は探索船ハウスを発進させたが、
そこにもDOHの魔の手が伸びていた。
求める惑星を手に入れるためには、
数々のスペースウォールを
破壊して行かねばならないようだ……。



遊び方

HOW TO PLAY

このゲームには、33ステージ×3ワールドの全99ステージがあります。プレイヤーは、エナジーボールをバウス（パドル）で打ち返し、画面上のスペースウォール（ブロック）に当てる事によって、破壊して進んで行きます。また、ボスとの対決は内容が若干異なり、一定回数エナジーボールをボスの弱点に当て、破壊していきます。

コントロールパットの操作方法



1.十字ボタン ………右に押すとバウスが右に移動します。
左に押すとバウスが左に移動します。

2.STARTボタン…ゲーム中にポーズ状態になります。

3.Xボタン ………
4.Aボタン ………
5.Rボタン ………
} ボールをサーブ（リリース）します。レーザーを発射します。

6.Bボタン ………
7.Yボタン ………
} BまたはYを押しながら移動すると通常の2倍速で移動できます。また、両方のボタンを押したままだと4倍速で移動できます。

8.Lボタン ……………
9.SELECTボタン
} 使用しません。

マウスの操作方法



マウス右……パウスの右移動
マウス左……パウスの左移動
Lボタン……ボールをサーブ(リリース)します。レーザーを発射します。
Rボタン……ゲーム中にポーズ状態になります。

ゲーム画面



メニュー画面

MENU



1PLAYER
1人でプレイするモードです。

2PLAYERS
2人でプレイするモードです。

PASSWORD
パスワード画面へ。

OPTION
オプションモードへ。

1PLAYER

ラウンドクリア

基本的に画面上のスペースウォールを全て破壊するとラウンドクリアになります。

イモータリティーウォールは、残っていても構いません。また、"B"のアイテムを取ってシャッターを通ることによってもラウンドクリアとなります。ボス面ではボスを破壊すると、ラウンドクリアとなります。

プレイヤーアウト（ミス）

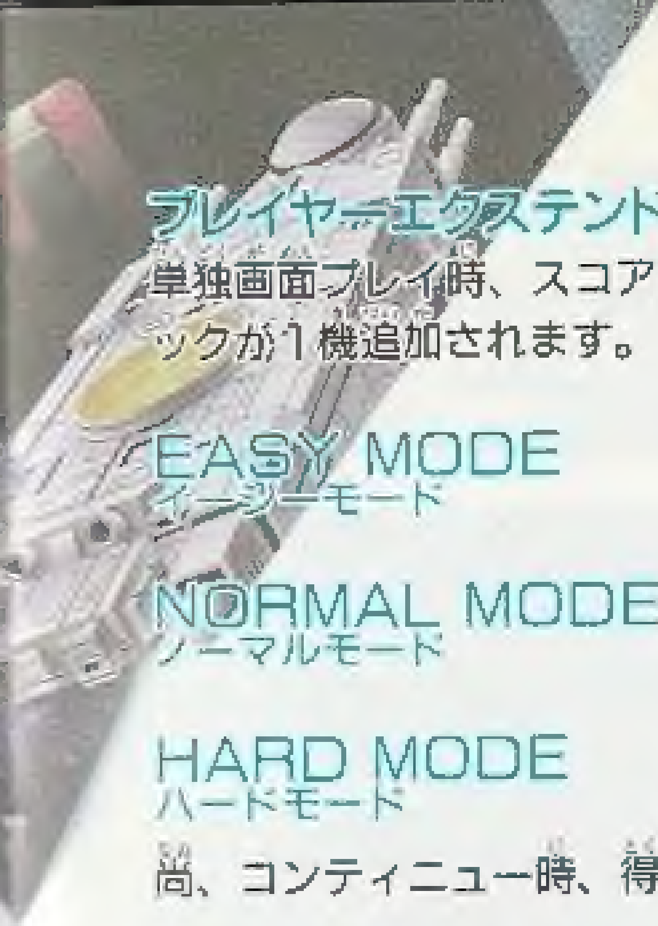
1. エナジーボールを受け損なって、ゲームフィールド下部にエナジーボールが消える。
2. 特定のボスが出す特殊弾にバウスがヒットする。
3. ボスの体にバウスがぶつかる。

ゲームオーバー

プレイヤーがミスとなり、ストックがなくなるとゲームオーバーになります。また、ラウンド99をクリアするとエンディングとなり、無条件にゲームオーバーとなります。

コンティニュー

ゲームオーバー後、コンティニューが可能です。コンティニュー画面でスタートボタンを押すことにより、ゲームオーバーになったラウンドの最初からプレイ再開できます。また、コンティニューの回数は無制限です。



プレイヤーエクステンド

単独画面プレイ時、スコアが一定の得点に達すると、バウスのストックが1機追加されます。

EASY MODE
イージーモード
30000ポイントで1機、追加。以降、80000ポイント毎に追加されます。

NORMAL MODE
ノーマルモード
40000ポイントで1機、追加。以降、100000ポイント毎に追加されます。

HARD MODE
ハードモード
50000ポイントで1機、追加。以降、120000ポイントで打ち止めとなります。

尚、コンティニュー時、得点はリセットされます。

2PLAYER

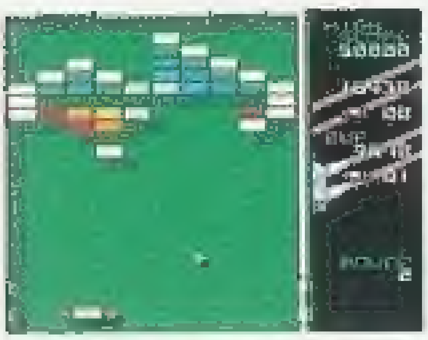


2プレイヤーモードには次の3つのモードがあります。



GAME B

2人で協力してプレイしていきます。1Pと2Pがラウンドごとに交代でサーブ権を得ます。



GAME A

2人で交互にプレイしていきます。



GAME C

独立したフィールドで2人対戦プレイができます。

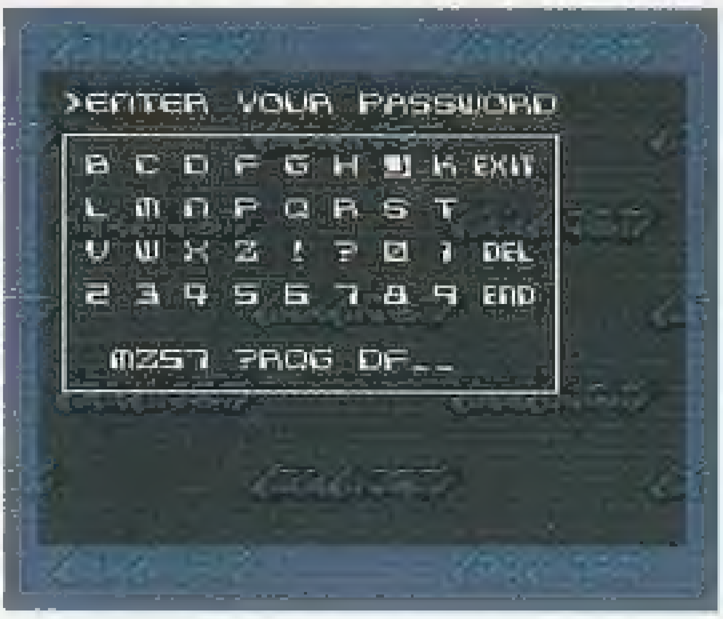


勝利回数

「GAME C」では、自分のフイールド内のウォールを全て消すか、相手がミスすると1勝となり、決着は先に2勝したプレイヤーが勝ちとなります。

パスワード

PASSWORD



ゲームオーバー画面にゲームオーバーになったラウンドのパスワードが表示されます。電源再投入時にパスワード画面で、そのパスワードを入力する事により続きがプレイ可能になります。

パスワード入力方法

●コントロールパッドかマウスの上・下・左・右でカーソルを移動させて文字を選択します。コントロールパッドのA・B・X・Y・START、または、マウスの右・左のいずれかのボタンを押して決定します。

●1度入力した文字を消す場合は、カーソルをDELに合わせて、コントロールパッドのA・B・X・Y・START、または、マウスの右・左のいずれかのボタンを押します。

●12文字入力し、ENDに合わせて上記同様にボタンを押します。

●パスワード画面を抜ける場合は、正しいパスワードを入力するか、EXITに合わせて、上記同様にいずれかのボタンを押して決定します。

オプション

OPTION



オプションモードでは、コントロールパッドの上下、マウスの上下で項目をセレクトして、コントロールパッドの左右、マウスの左右で内容をセレクトします。

PLAYER SPEED(プレイヤースピード)

バウスの動くスピードの調整ができます。スピードは全部で8段階あります。

PLAYER STOCK(プレイヤーストック)

プレイヤーの初期のストック数を“3機”“5機”“7機”の3種類の中から設定できます。

GAME LEVEL(ゲームレベル)

ゲームの難易度の変更ができます。“EASY”“NORMAL”“HARD”の3段階あります。

SOUND(サウンド)

ステレオ/モノラルの切り替えができます。

BGM・S.E.(効果音)

ゲーム中の音楽と効果音を聞く事が出来ます。

EXIT(エグジット)

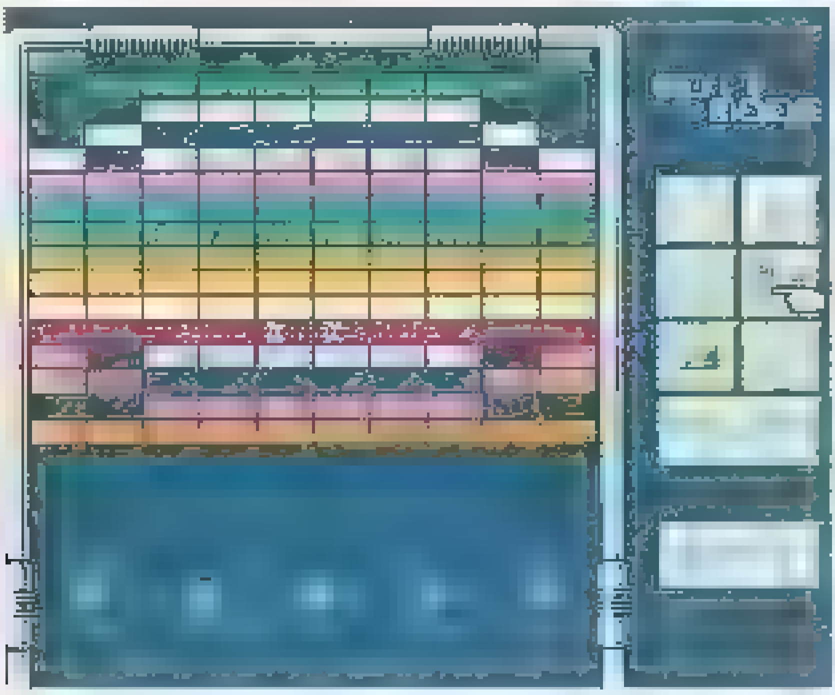
オプションモードを抜けて、タイトル画面に戻ります。

EDIT(エディット)

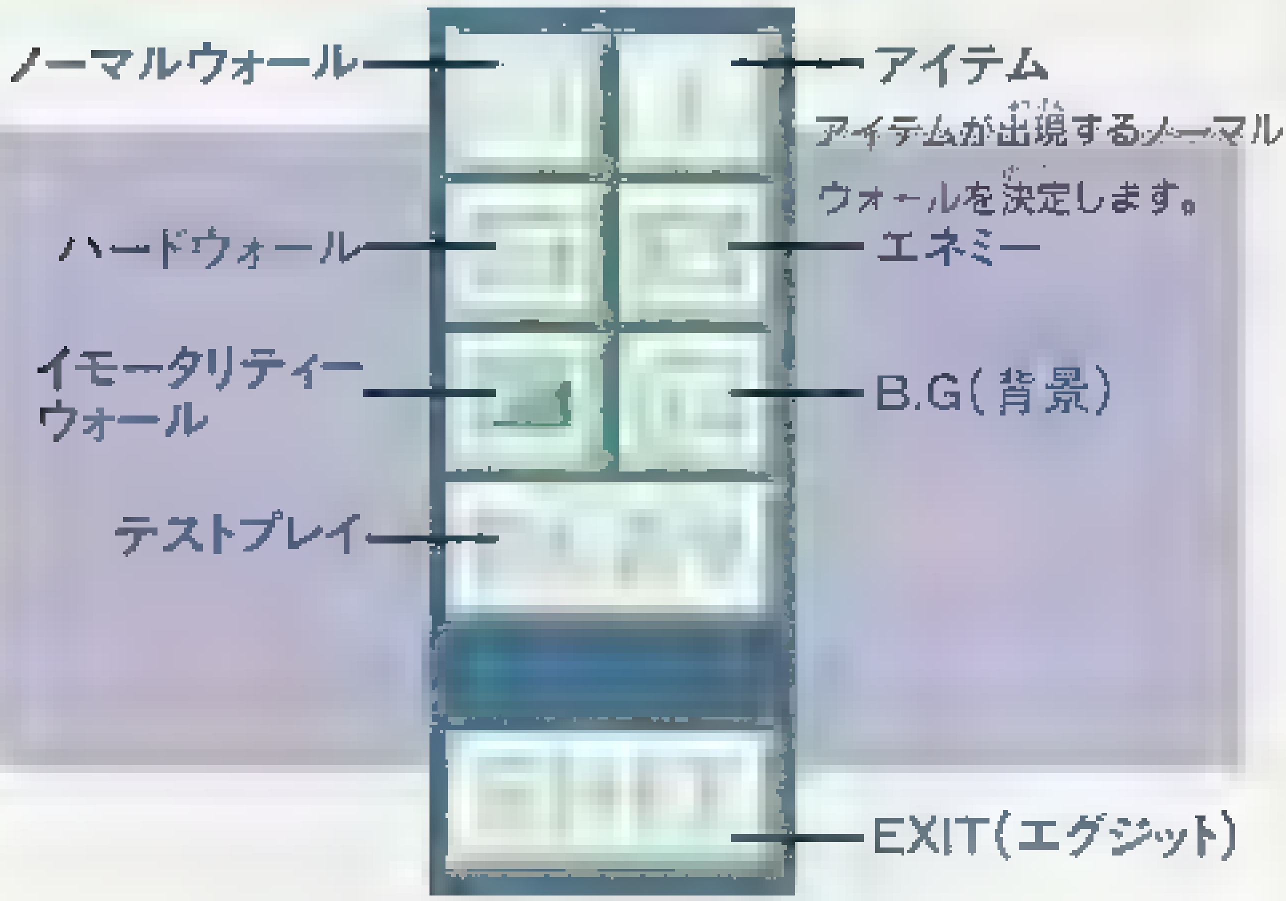
オプションモードを抜けて、エディット画面になります。

■エディット■

EDIT



アイコンを使って、オリジナルのステージを作ることができます。



コントロールパッドのX・Yボタン
マウスのLボタン……………………… } オブジェクトを置きます。オブジェクト上からだと消すことができます。

コントロールパッドのA・Bボタン
マウスのRボタン……………………… } 同じオブジェクトの中から種類を選びます。

ノーマルウォールアイコン

いわゆる普通のブロックです。種類は、"白" "オレンジ" "水色" "黄緑" "赤" "青" "ピンク" "黄" の8種類と、置いたブロックを消すための "DEL" があります。選択ボタンを押す毎にカーソルが変化していきます。

ハードウォールアイコン

ハードウォール（固いブロック）が設置できます。種類は1種類のみです。固さは3発に限定されます。

イモータリティーウォールアイコン

破壊不可能のブロックを設置できます。種類は1種類のみです。

エネミーアイコン

スペースウォールのアイコンと異なり、クリックすると、フィールド内に敵キャラが表示され、選択ボタンをクリックする毎に種類が変化していきます。X・Yボタンか、マウスのLボタンで決定します。敵は全部で6種類あります。

BGアイコン

6種類の背景のデザインの中から選択可能です。X・YまたはマウスのLボタンを押すと背景が変わっていきます。

PLAYアイコン

エディットした面でプレイできます。ストックが無くなるかクリアするとエディット画面に戻ります。

EXITアイコン

オプションモードに戻ります。

アイテム

ITEM

ノーマルウォールを壊すと、中からアイテムが出現する場合があります。アイテムは全部で9種類あります。

ワンアップ

1UP

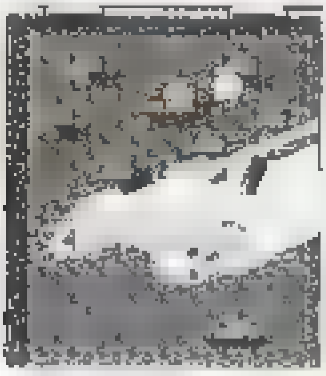


これを取ったプレイヤーのストックが1機追加されます。

メガボール

MEGABALL

エナジーボールが緑色になり、



貫通能力を持つようになります。

エクスパンド

EXPAND

バウスが1.5倍の長さになり、



さらに続けて取ると通常の2倍の長さに伸びます。

レーザー

LASER

レーザーを発射できます。2個

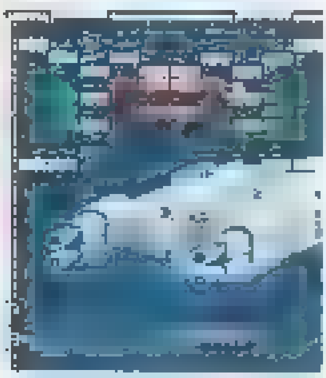


以上取り、溜め押しして離すとで貫通弾が出せます。

サンダー

THUNDER

プラズマが出現して、エナジー



ボールを1回限り打ち返すことができます。

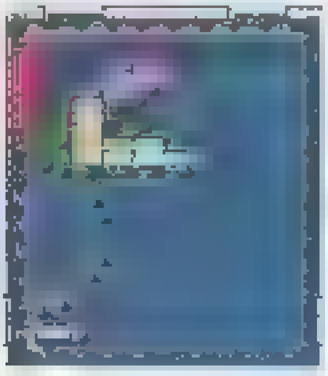
スロー
SLOW

エナジーボールのスピードが遅くなります。



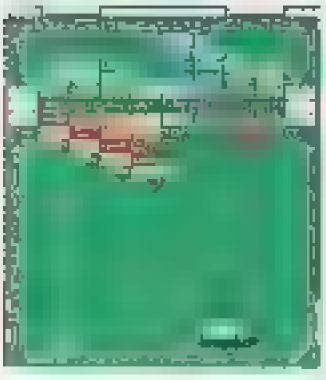
ディスラプション
DISRUPTION

エナジーボールが8個に分裂します。



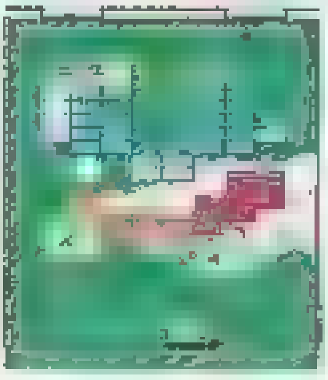
キャッチ
CATCH

エナジーボールをバウスにつけたまま移動でき、サーブボタンでリリース可能。



ブレイク
BREAK

シャッターが開きます。脱出口に行くと、無条件にステージクリアとなります。



アイテムの特性

●基本的に、アイテムの効果はそのラウンドをクリアするか、プレイヤーがアウトになるまで継続し、別の種類のアイテムを取ることによって効果が失われ、新しく取った方の効果に変わります。

　ただし、同じ種類のアイテムを連続で取り続ける事によって得点が倍増したり、パワーアップの段階が何段階もあるものがあります。

●単独フィールド上での2人協力プレイ時、バウスの機能自身に関するアイテム、即ち、C、E、L、T及び、B、Pの計6種類のアイテムは、1P側と2P側が独立して同時に保持できます。

　ただし、エナジーボールのパワーアップに関するアイテム、即ちD、M、Sに関しては、そのアイテムを取った側のプレイヤーがそれまで持っていた別のアイテムの効力のみ失われ、もう一方のプレイヤーの効力は保持されます。また、エナジーボール自身のパワーアップは、効力の複合はできません。

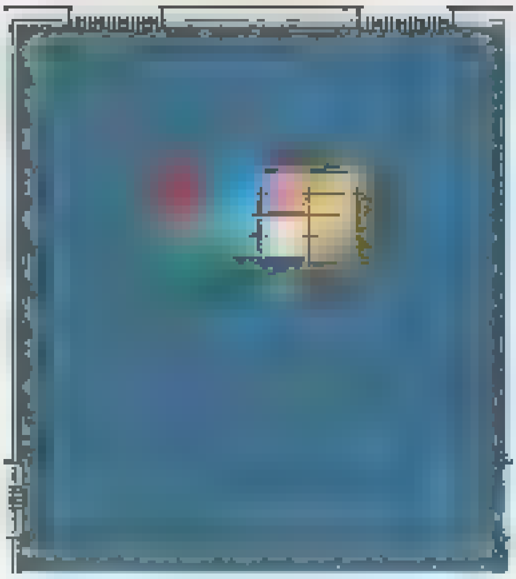
スペースウォール(ブロック)

SPACE WALL

スペースウォールには、ノーマルウォール、ハードウォール、イモータリティーウォールの3種類があり、それぞれに持っている性格が異なります。

ノーマルウォール

ノーマルウォールには、「白、オレンジ、水色、黄緑、赤、青、ピンク、黄」の8種類があり、耐久力は、“1”です。それぞれの基本的な性格・特徴は全く一緒ですが、唯一、得点が異なります。このウォールだけはアイテムを隠し持っていることがあります。



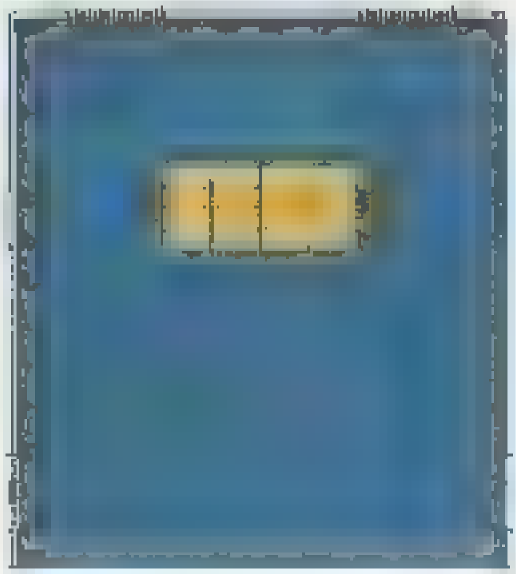


ハードウォール

ハードウォールは、耐久力が“2”以上あり、ラウンドによって耐久力が異なります。また、外見上もノーマルウォールと異なり、色はシルバーで統一されています。

イモータリティーウォール

いかなる条件でも壊れることのない、いわゆる“無敵”ウォールです。ラウンドクリアするにおいて残っていても構いません。このウォールをいかにうまく使うかがポイントです。



キャラクター紹介
CHARACTER

敵のキャラクターは、画面上部左右に設置されているハッチより出現します。基本的に、レーザー関係やエナジーボールで破壊できます。

スランダー



アルカノイドⅠ・Ⅱに登場したキャラ。これといって特殊な能力がない。

アブソーバー



半透明の体をしていて、エナジーボールがヒットすると、ボールを体の中に取り込んでしまい、そのまま消滅、再びランダムな所に現れて、ボールをリリースする。メガボールか、レーザー関係によってのみ破壊が可能。

リペル



移動中、時折体の周りに電磁波を出す。この間エナジーボールがヒットするとボールの軌跡を曲げてしまう。電磁波を発生していない時はエナジーボールで破壊可能。また、いかなる状態の時でもレーザー関係やメガボールで破壊可能。

フォーゴット改



アルカノイドⅠ・Ⅱに登場したキャラのバージョンアップ版。エナジーボールがヒットすると3つに分裂する。分裂したフォーゴットは、スペースウォールを破壊する能力を持っている。

オポポ改

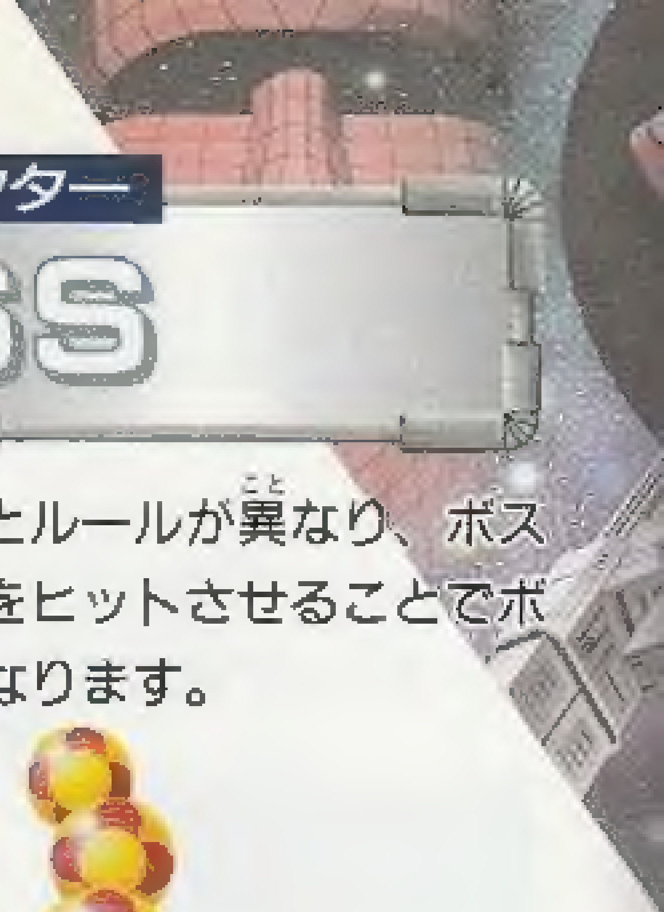


アルカノイドⅠ・Ⅱに登場したキャラのバージョンアップ版。一定時間経過するとノーマルスペースウォールに変形し、ラウンドクリアまで元の姿に戻ることはない。

クラッカー



一定距離移動して停止を繰り返す。破壊すると一定区域に爆風が広がり、スペースウォールが範囲内に入っていた場合、ウォールにダメージを与えることができる。



ボスキャラクター

BOSS

ボスラウンドは通常ラウンドとルールが異なり、ボス本体に一定回数エナジーボールをヒットさせることでボスが破壊されラウンドクリアとなります。

クローラー

全体が球形のパーツで構成された"蛇"の様な形状をしていて、体当りや球を発射する。



D. O. H.（D.O.H.）

D. O. H. の口が開いて、サイズの小さいD. O. H. を4体同時に吐き出してきて、それぞれ、レーザーを撃ってくる。

?（D. O. H.の最終形態）

D. O. H. が負のエネルギーにより自己進化した究極の形態。

使用上のご注意

警告

●使用しない時は、安全のため　ACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。

●カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。

●雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

注意

●スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。

●カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

使用上のおねがい

●カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管および強いショックを避けてください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。

●カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。

●十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日・お買い上げ店名を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223　神奈川県横浜市港北区
高田町50タイトービル
株式会社 タイトー
ゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、お便りは…

〒223　神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル
株式会社 タイトーCP事業部販売課

※住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れなくお願いします。なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

★★★耳よりな情報がいっぱい★★★

タイトー情報局　TEL 03-3239-4000
TEL 0878-33-6340（香川支店）

電話番号は、よく確かめてからダイヤルしてください。

タイトーホームページ　http://www.taito.co.jp/

「太東電脳遊戯本舗」のコーナーで、最新のゲーム情報を公開中です。

※ファミコン版アルカノイドの専用コントローラーは使用出来ません。

SUPER Famicom
スーパーファミコンマウス対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

株式会社タイトー®
本社：〒102　東京都千代田区平河町2-5-3